



SPELREGELS KIEN

Het spel bestaat meestal uit 6 rondes, onderverdeeld in twee subronden, met de cijfers 1 t/m 90.

eerste subronde:

In de eerste subronde is het de bedoeling dat men 1 rijtje bedekt. Zo'n rijtje bestaat steeds uit 5 cijfers. De spelleider trekt een balletje en roept het nummer af. Elke speler kijkt op zijn kaart of hij het nummer heeft en als hij dat nummer heeft, krast dan het nummer af. Als een speler een volledige rij heeft afgekrast roept hij "KIEN". Als niemand dit woord roept, trekt de spelleider het volgende balletje.

tweede subronde:

Het is nu de bedoeling om een hele tabel (dus 15 getallen in hetzelfde vak) af te krassen.

Na het einde van de tweede subronde start dan met de volgende ronde.

SPELREGELS BINGO

Het spel wordt gespeeld met de cijfers 1 t/m 75.

De spelleider trekt één voor één een bal met een getal erop, waarna de spelers dit getal op hun eigen bingokaart opzoeken en afkrassen. De eerste speler met een kaart, waarvan alle getallen genoemd zijn (volle kaart), roept **BINGO** en wint. Eventueel worden er meer rondes gespeeld.

Er zijn ook varianten, waarbij diegene wint, die het eerste een horizontale, diagonale of verticale rij van weggestreepte getallen heeft. Ook kan er gespeeld worden totdat men een O, X, L, een vierkantje of een andere van tevoren afgesproken vorm bereikt is.

Veel plezier